



のびっこ わくわく プロジェクト

イベント

～ みんなの ルールブック ～



野火止小学校
イメージキャラクター
「のびちょう」

れい わ ねん がつ にち きん
令和7年2月21日(金)

2時間目～4時間目 2時間目 3時間目 4時間目
【第一部】9:50～10:50 【第二部】11:05～12:05

- 注意事項 -

- 縦割り班を当日発表するAグループとBグループにわけ、校舎内と校庭でイベントを行う（第一部と第二部は活動場所を交代）
- 班長の話をよく聞き、一人で勝手に行動しない
- 先生や運営スタッフの指示に必ず従う
- 危険な事をしない
- 立入禁止エリアに行かない

主催：野火止小学校PTA

わくわく

たいけん

体験イベント

Let's try!



指令②

きょうしつ
**教室をめぐり
体験せよ!**

たいけん

ばしょ
場所: 校舎内
(一部校庭)

じかん
時間:
【第一部】
だいいちぶ
たてわ はん
縦割り班 Aグループ
【第二部】
だいにぶ
たてわ はん
縦割り班 Bグループ

プレイルール:

1. 指定された教室へ!

たてわ はん
縦割り班で、スタッフが指示する教室に向かおう。

2. 2つの体験ができる!

きょうしつ
教室ではスタッフが用意した「遊び体験」がいくつかあるぞ。
チームを2つに分けて、前半と後半で2つの体験ができる。

3. 協力してやってみよう!

きょうりょく
スタッフがルールややり方を教えてくれるのでよく聞こう。
チームのみんなで協力しながら、やってみよう!

こんな体験ができるよ!



防災体験
(校庭)

いずれか
ひとつ



ブブゼラ作り

いずれか
ひとつ



モルック体験

↓ 全員体験できる



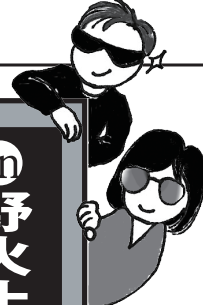
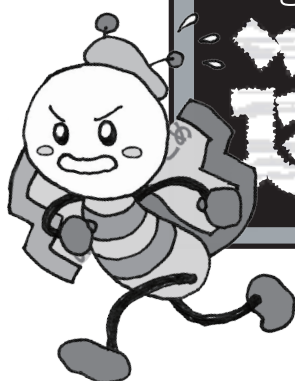
ゲームツアー



※ 前半と後半の間には移動とトイレ休憩があるので、
チームリーダーに声をかけてトイレを済ませておこう

※ 廊下を走ったり階段から飛び降りたりなど
危険なことはぜったいにしないこと

ばしょ：
場所：
こうてい
校庭



うてん ばあい たいいくかん
雨天の場合は体育館で
○×クイズの予定

じかん：
時間：

だいいちぶ たてわはん Bグループ
【第一部】縦割り班
だいにぶ たてわはん Aグループ
【第二部】縦割り班

しれい
指令①

ハンターたちから
逃げ切れ！

プレイルール：

ちゅう
プレイ中は
けがをしないよう
じゅうぶん ちゅうい
十分に注意せよ！



1. 逃走範囲を守れ！

とうそうはんい まも
逃げられるのは校庭の決められたところのみ。
たちいきんし はい ゆうぐ のぼ きんし
立入禁止エリアに入ったり遊具に昇るのは禁止だ。

2. 「しっぽ」を取られたら収容所行き！

きみ
君たちには「しっぽ」を着けてもらう。
ハンターに「しっぽ」を取られたら収容所に入り順番に並ぶこと。

3. 給水ゾーンでは捕まらない！

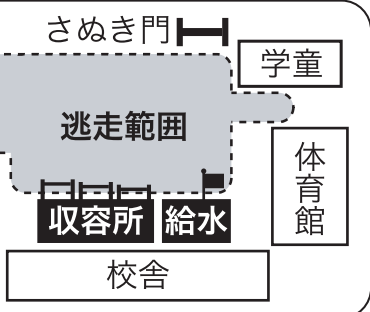
きゅうすい つか
のどが乾いたら水分補給すること。給水ゾーンにいる間、ハンターは君たち
つか ふんいじょう
を捕まえることができないが、5分以上とどまることはできない。

4. ミッションをクリアせよ！

ちゅう はっせい き
プレイ中にミッションが発生する。よく聞きチャレンジせよ。
みこと しゅうようじょ なかま たす
見事ミッションをクリアすると収容所の仲間を助けられるぞ！

5. ハンターの「しっぽ」を奪え！

うば
ハンターが着けている「しっぽ」を奪って収容所へ持って行くと
あかし
「ヒーローの証」をもらえるぞ。
しゅうようじょ なかま めい かいほう
さらに収容所の仲間を 20 名解放できるんだ！



※詳しくは当日説明

いろいろな人に
注目してみてね！

